



Charte graphique



//Logo

Zone de protection



Ne pas faire





//Logo

Logo principal



Sur fond de couleur...



Sur fond noir



Sur fond blanc



//Logo

Exemples d'utilisations





//Logo

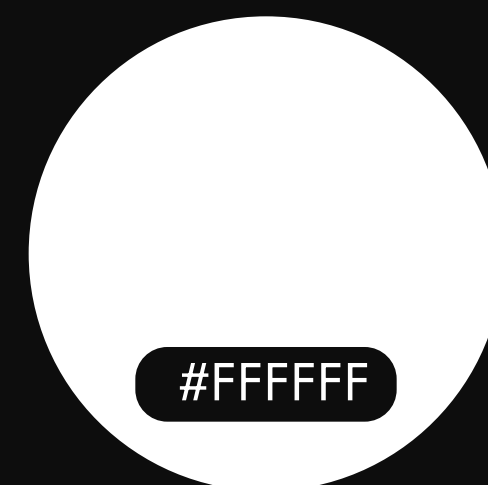
Les interdits



Si dans ce cas de figure,
privilégier l'utilisation
d'autres versions du logo



II/Couleurs



#FFFFFF



#E26EFF



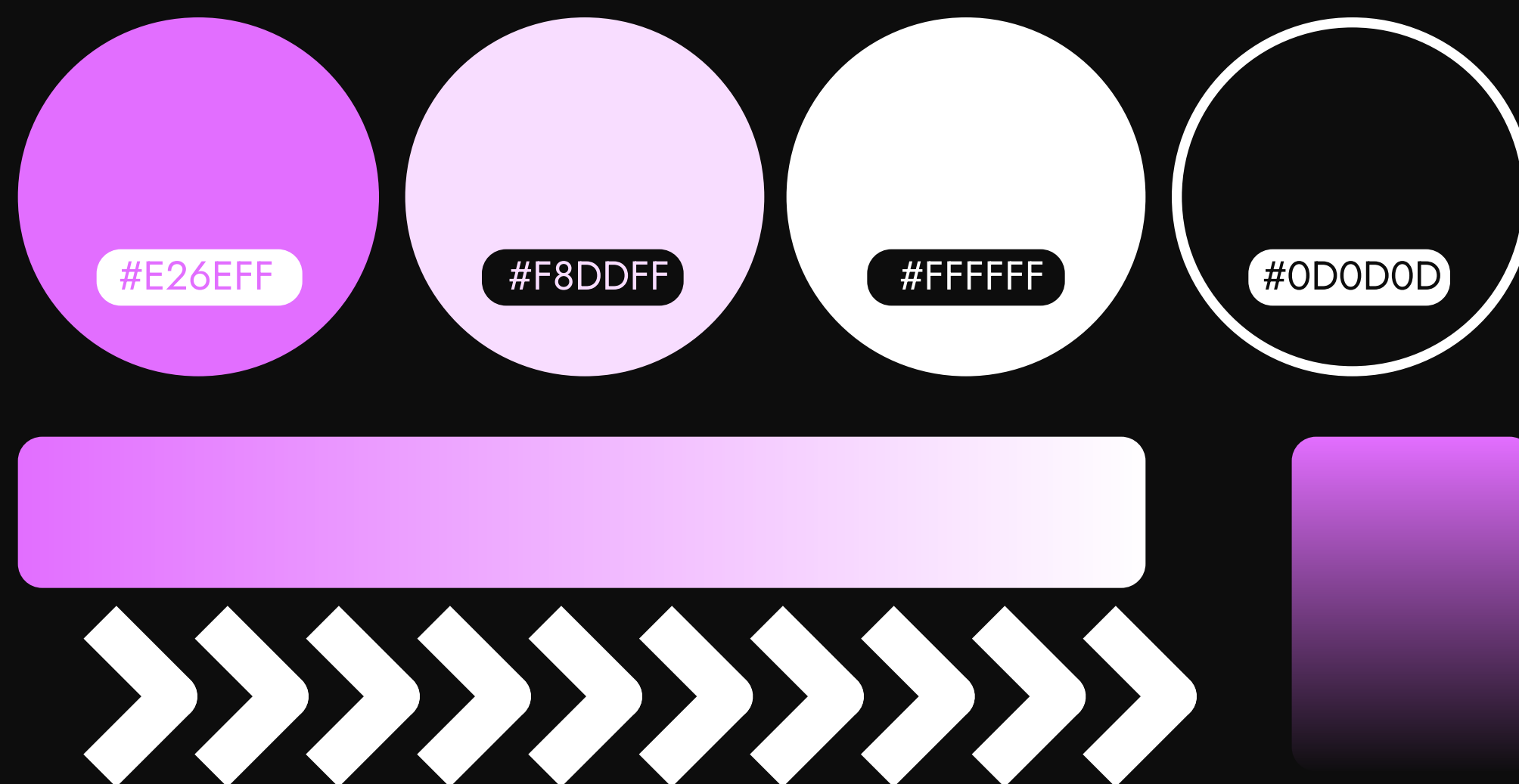
#EC98F5



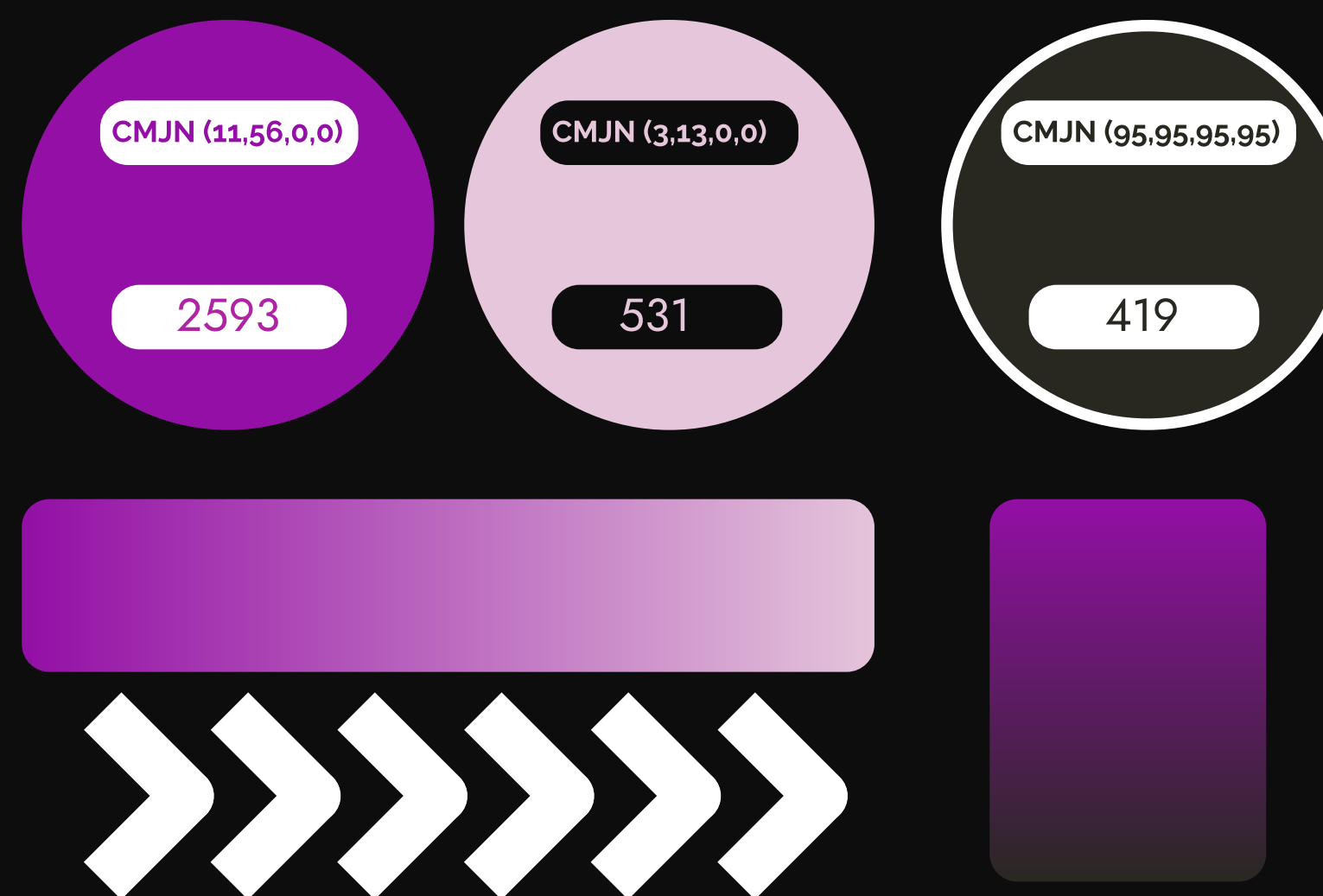


II/Couleurs

RVB



Pantone & CMJN



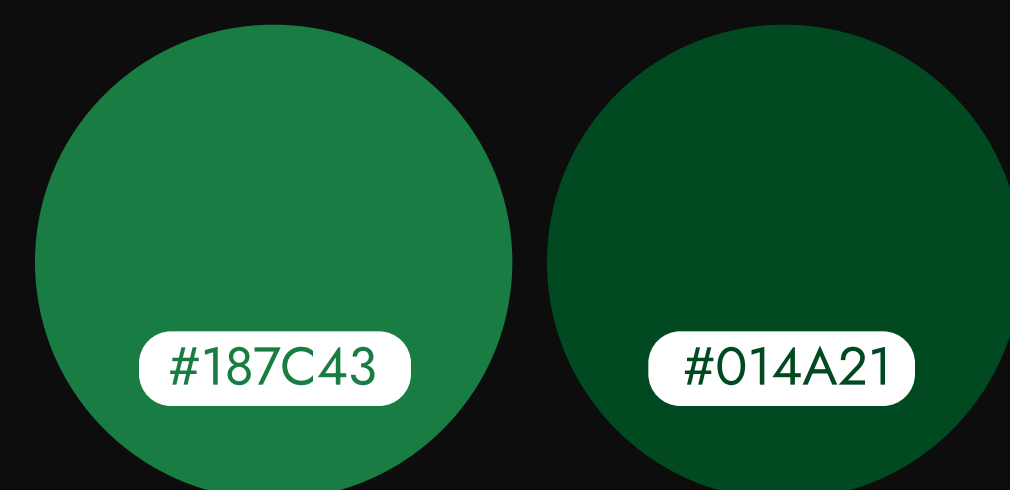
Dégradé toujours du rose vers le blanc (de l'intérieur vers l'extérieur de la forme)



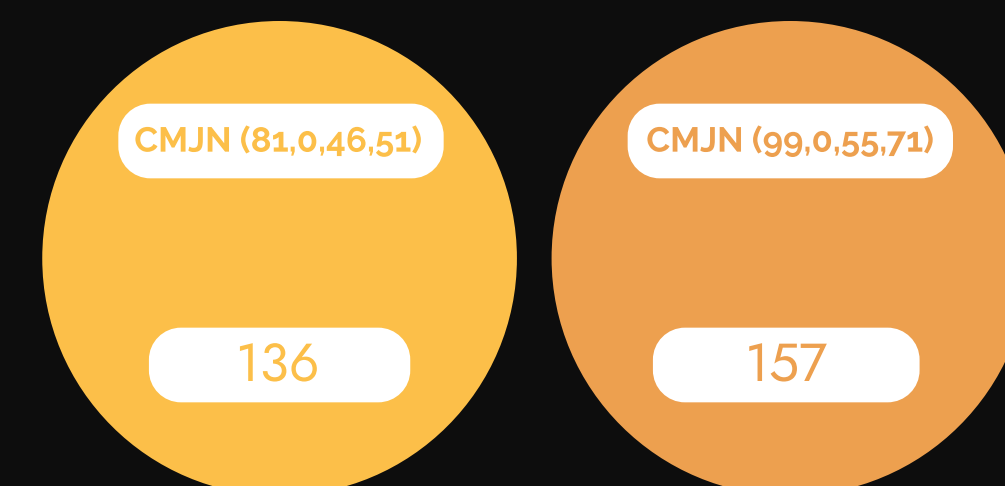
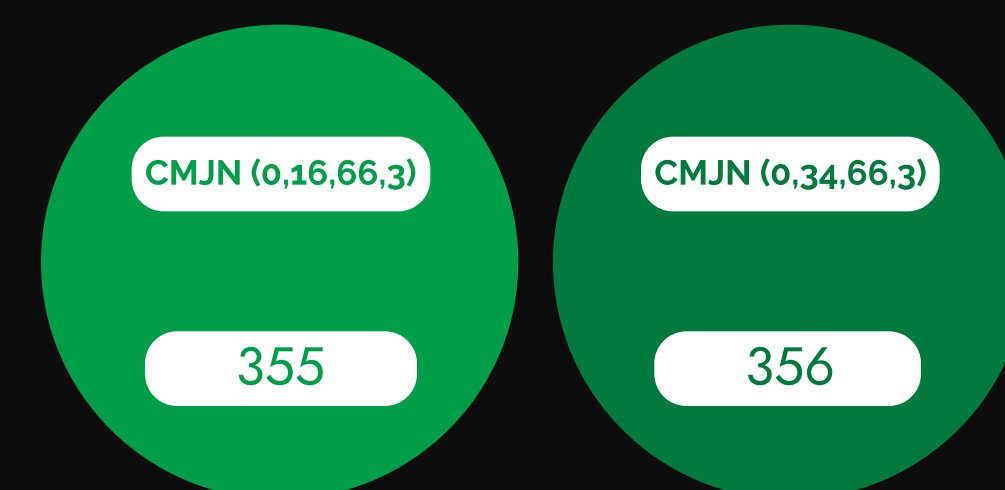
II/Couleurs

Couleurs d'accentuation

RVB



Pantone & CMJN





III/Typography

Titrage principal

Hobeaux 64 pt

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890

&*éà@.%, \$



III/Typographie

Autres titrage

Jost regular 32pt

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
&*éà@.%, \$

Texte

Jost regular 16pt

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
&*éà@.%, \$

Nuances

Jost Bold 16pt

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
&*éà@.%, \$

Jost Semibold 14pt

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
&*éà@.%, \$



III/Typographie

Interdit

Mauvaise cohérence

**De hiérarchie
de texte**

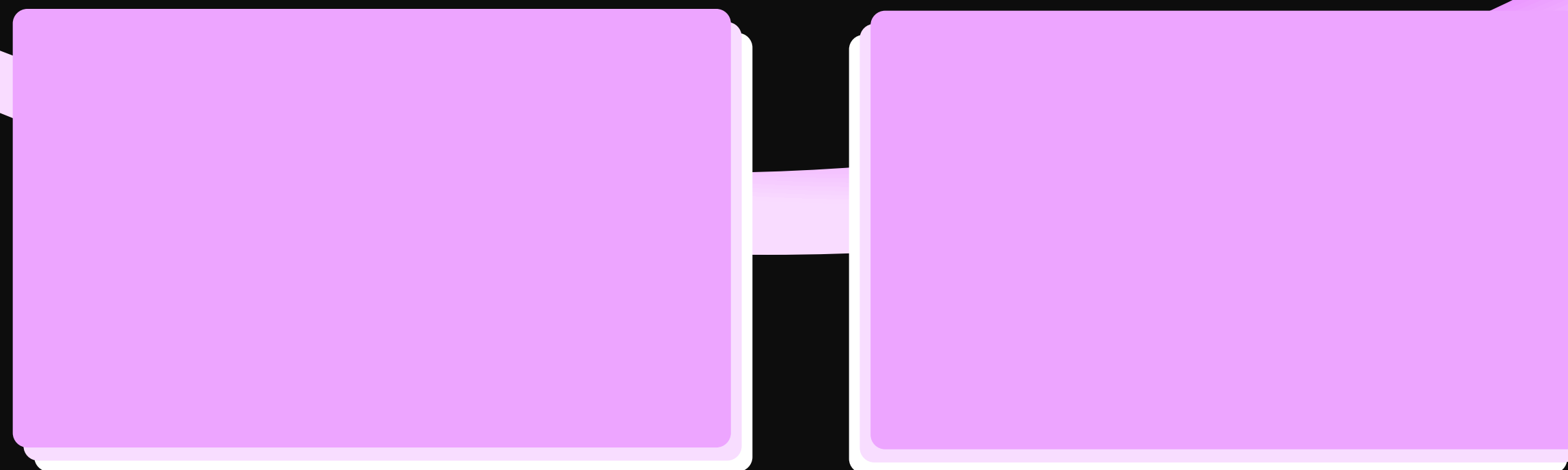


IV/Éléments graphiques

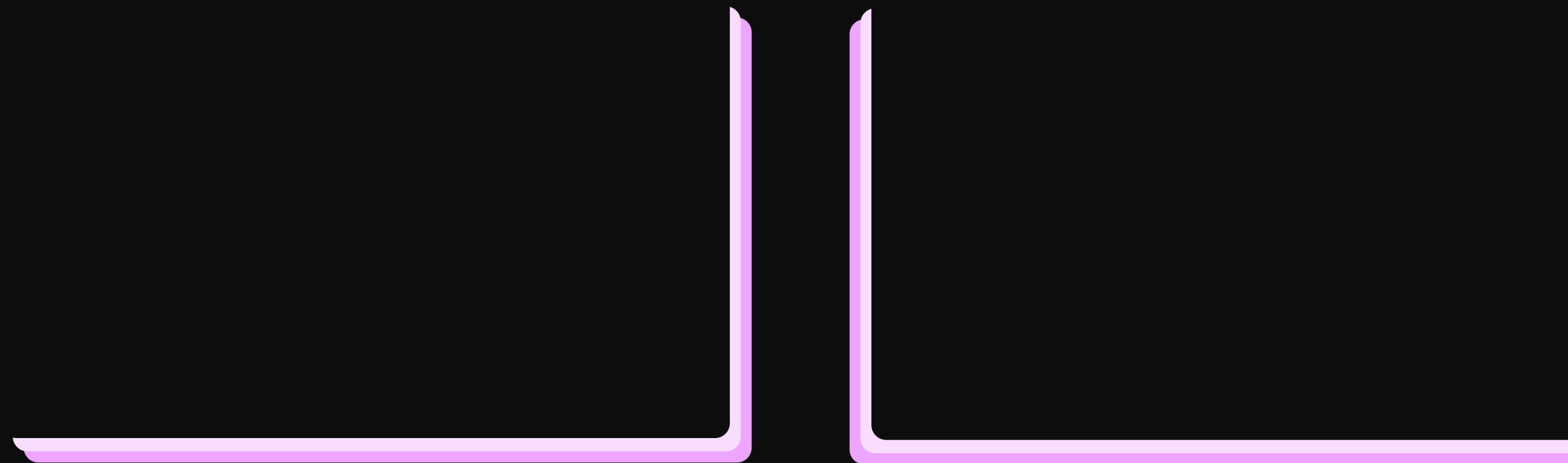
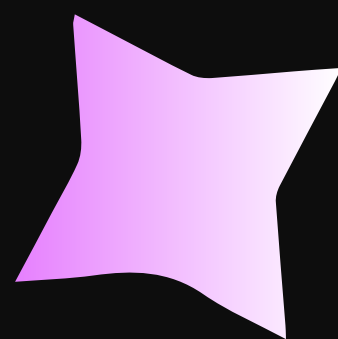
Croissant (fond)



Cartes



Etoile

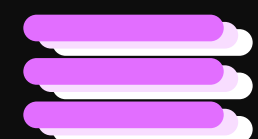




IV/Eléments graphiques

Boutons

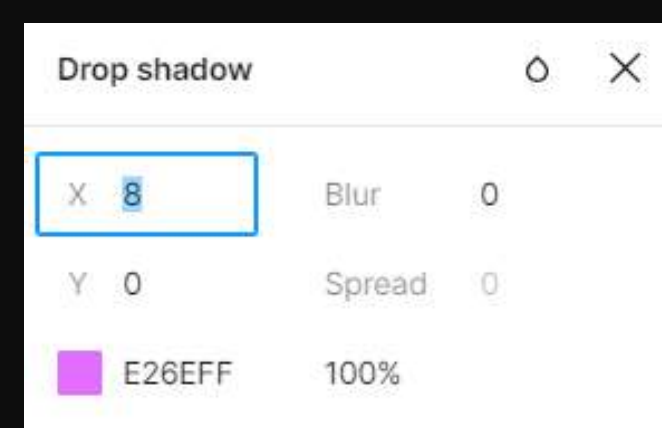
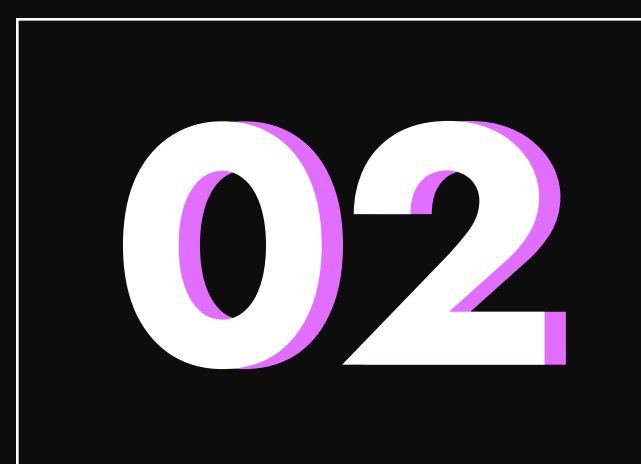
Accédez au direct



Dégradés



Décalage / Ombre portée



Jost Bold 128pt + ombre portée (#E26EFF)
! A n'utiliser qu'en tant qu'élément graphique



V/Vidéo

Effets vidéos (After effects):

Contours bruts

Echo

Tremblement (pour le texte)

Réduire les tracés avec un cache pour l'apparition des titres

S_Shake

Animation de l'étoile: Video



Paramètres S_shake et tremblement

fx S_Shake

Réinit.

Load Preset

Save Preset

Amplitude

0,200

Frequency

2,00

Phase

0,000

Z Dist

1,000

Motion Blur

☐

Mo Blur Length

1,000

Seed

0,000

Wrap X

No

Wrap Y

No

X Shake

Y Shake

Z Shake

Tilt Shake

Opacity

Normal

Help

Help

Sélecte...tremblement 1

Mode

Intersection

Valeur max.

100%

Valeur min.

-100%

Basé sur

Caractères

Tremble...econde

0,0

Corrélation

0%

Phase t...elle

0x+0,0°

Phase spatiale

0x+0,0°

Verroui...ensions

Non

Générat...léatoire

905

Express...léatoire

1

posterizeTime(10)

2

random(1000)